MARK WAID
MICHAEL ALLRED
BRAD WALKER

URBAN COMICS

DC

2

NEW HISTORY of the DC UNIVERSE

DE LA FONDATION DE LA LIGUE À LA GRANDE CRISE

SCÉNARIO
MARK WAID

DESSIN
MICHAEL ALLRED, BRAD WALKER

COULEUR
LAURA ALLRED, TRISH MULVIHILL

TRADUCTION
JÉRÔME WICKY

BATMAN EST UNE CRÉATION DE BOB KANE AVEC BILL FINGER.

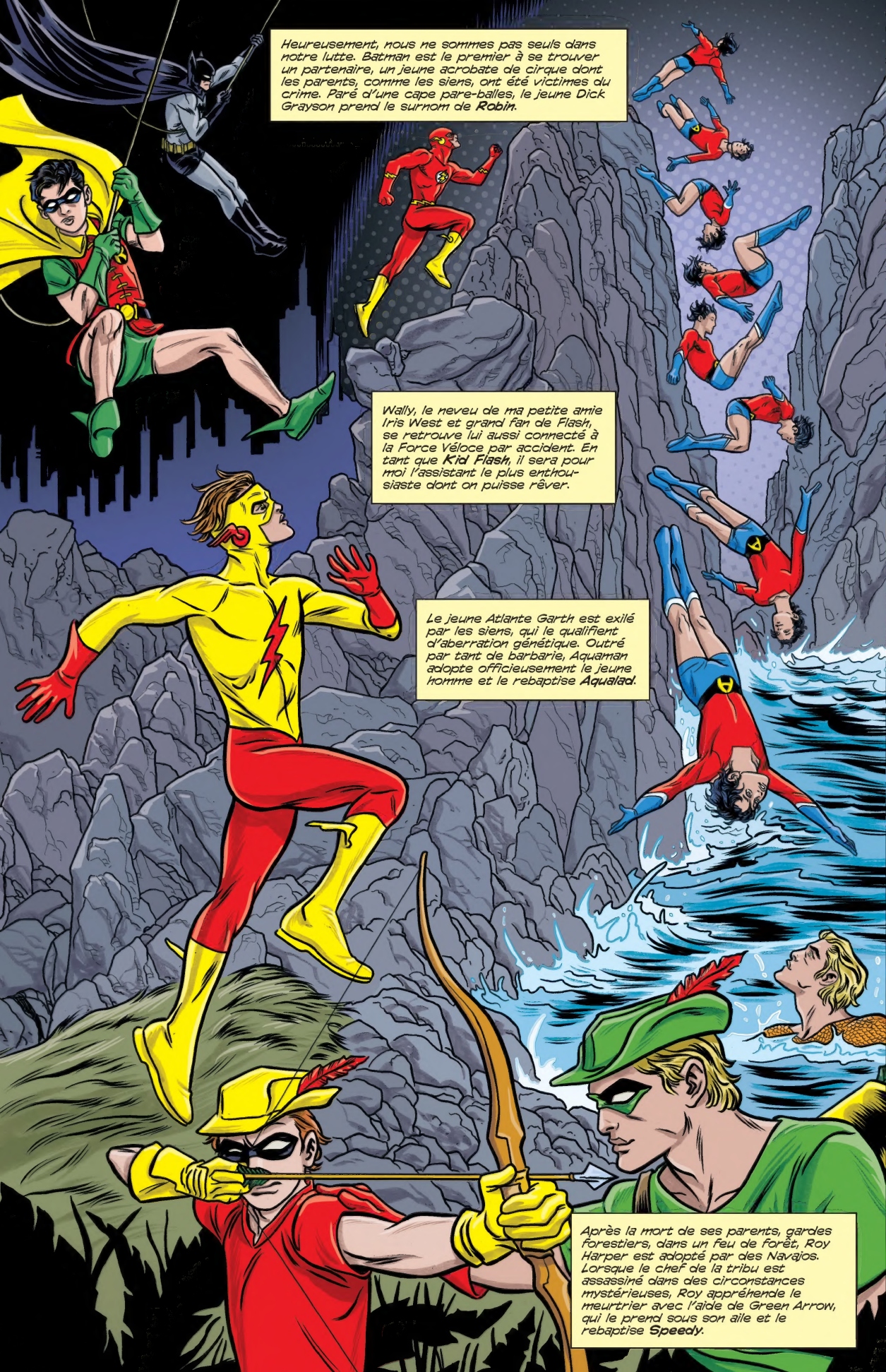
SUPERMAN EST UNE CRÉATION DE JERRY SIEGEL ET JOE SHUSTER.
SUPERBOY EST UNE CRÉATION DE JERRY SIEGEL.
SUPERGIRL EST BASÉE SUR DES PERSONNAGES CRÉÉS PAR JERRY SIEGEL.
AVEC L'ACCORD SPÉCIAL DE LA FAMILLE DE JERRY SIEGEL.

DAN MORA 25

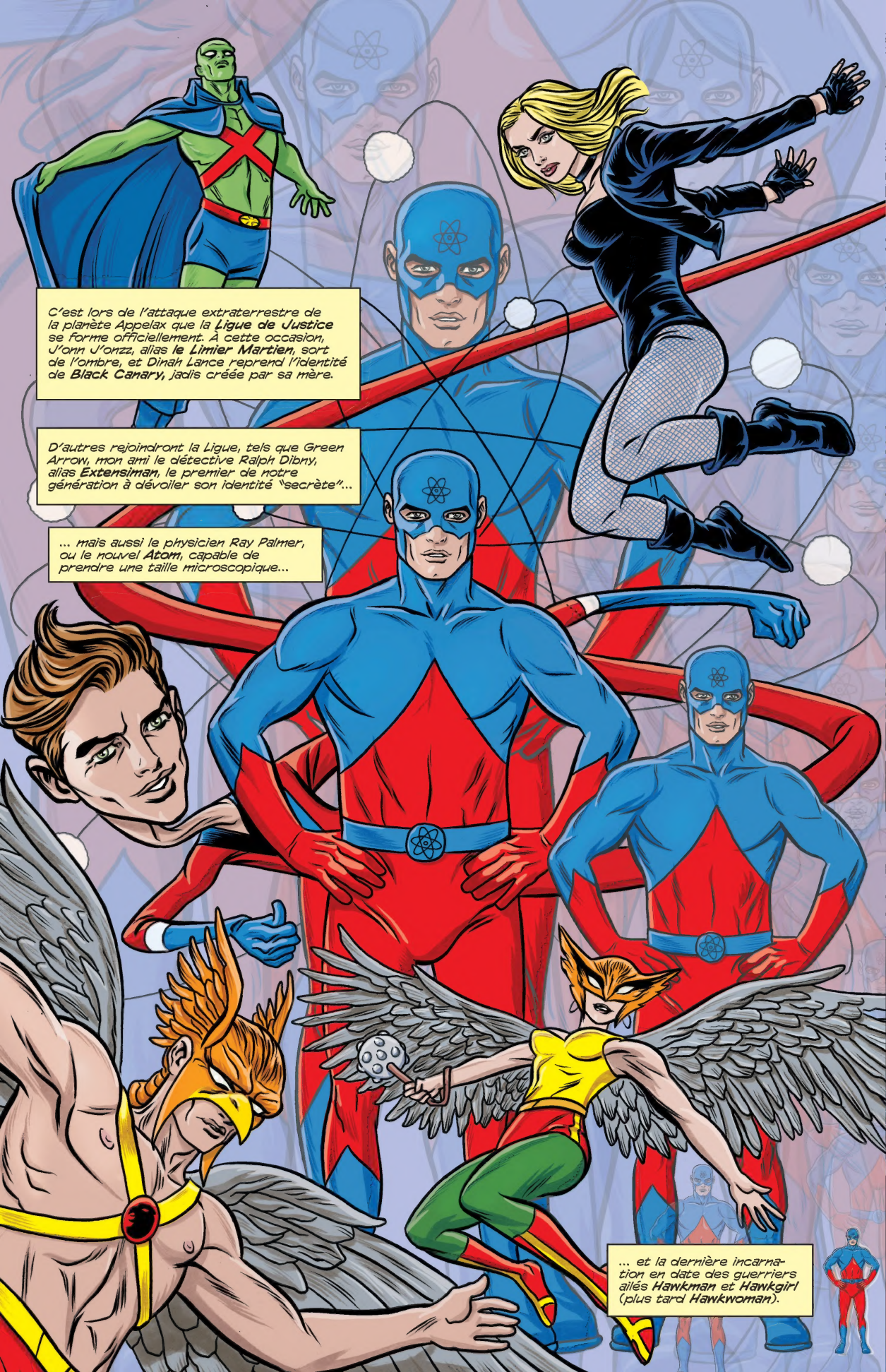
L'Histoire selon Barry Allen.
TOME DEUX
Les rumeurs au sujet d'un ado à super-pouvoirs opérant à Smallville, dans le Kansas, seront plus tard confirmées par les multiples apparitions publiques de Superman, annonciateur officieux du nouvel âge des héros.
Plus tard, sous l'identité du journaliste Clark Kent, du Daily Planet, il deviendra le champion de Metropolis et du monde, entouré de ses amis et collègues Lois Lane, Jimmy Olsen et Perry White.
Simultanément, le milliardaire Bruce Wayne devient Batman, sombre protecteur de Gotham, pour venger ses parents assassinés.
Au départ, ses seuls alliés sont Alfred Pennyworth, son majordome, et le lieutenant de police James Gordon. Mais d'autres les rejoindront.

Peu après, une enfant de Themyscira sculptée dans la glaise et dotée de pouvoirs divins débarque en Amérique. La princesse Diana prend la même identité que sa mère lors de la Seconde Guerre mondiale, et devient la nouvelle **Wonder Woman**.
Votre serviteur Barry Allen, de la police scientifique, est exposé par accident à une pluie de produits chimiques électrifiés. J'en ressors connecté à la **Force Véloce**, un champ extra-dimensionnel qui fait de moi l'homme le plus rapide du monde, et prends le nom de **Flash**, en l'honneur de mon idole d'enfance.
Échoué sur une île déserte, le milliardaire Oliver Queen, archer occasionnel, perfectionne sa pratique pour survivre. De retour à Star City, il améliore encore ce don jusqu'à un niveau quasi surhumain pour devenir **Green Arrow**.
Les risque-tout "Rocky" Davis, "Rouquin" Ryan, "Prof" Haley et "L'As" Morgan sortent miraculeusement indemnes d'un accident d'avion. S'estimant dotés d'un "surplus de vie", ils se baptisent **Challengers de l'Inconnu** et se consacrent à l'étude des phénomènes surnaturels les plus dangereux du monde.
Cette nouvelle vague d'aventuriers ne se limite pas à notre planète. Le pilote d'essai Hal Jordan, choisi pour son honnêteté et sa capacité à maîtriser ses peurs, succède au **Green Lantern** de notre secteur spatial...
... tandis que l'archéologue **Adam Strange**, par le pouvoir de télé-portation du rayon Zeta, partage son temps entre la Terre et la lointaine planète Rann, son second foyer qu'il protège de toutes sortes de menaces.
Arthur Curry, fils d'un gardien de phare et d'une reine atlante, découvre qu'il peut vivre en surface aussi bien que sous l'eau. Doté d'un lien télépathique avec toutes les formes de vie marines, il devient **Aquaman**, protecteur des océans.

Très vite, nous nous rendons compte que la lumière et les ténèbres vont de pair. Dès lors qu'un héros apparaît, il est suivi par de nouveaux scélérats.
Batman se retrouve opposé au **Joker**, le Clown Prince du Crime, à la voleuse de bijoux **Catwoman**, au **Pingouin**, financier de la pègre, à **Double-Face**, qui décide de ses crimes à pile ou face, aux devinettes alambiquées du **Sphinx**, et au protéiforme **Gueule d'Argile**.
Superman lui aussi est assailli par une pléthore d'ennemis, dont le brillant scientifique et homme d'affaires **Lex Luthor**, le maléfique **Brainiac**, xénopologue d'outre-espace, **Metallo**, dont le cœur de Kryptonite est mortel pour l'Homme d'Acier, le meurtrier **Toyman**, et **M. Mxyzptlk**, farfadet magique de la 5e dimension.
Je ne tarde pas moi non plus à m'attirer les foudres d'une redoutable bande de Lascars : **Captain Cold**, le **Maître des Miroirs**, **Grodd le super-gorille**, le **Charlatan**, **Météo Mage**, **Heat Wave**, **Captain Boomerang**, et bien d'autres. La plupart sont davantage des voleurs que des aspirants à la conquête du monde, mais ils n'en sont pas moins dangereux.


Heureusement, nous ne sommes pas seuls dans notre lutte. Batman est le premier à se trouver un partenaire, un jeune acrobate de cirque dont les parents, comme les siens, ont été victimes du crime. Paré d'une cape pare-balles, le jeune Dick Grayson prend le surnom de **Robin**.
Wally, le neveu de ma petite amie Iris West et grand fan de Flash, se retrouve lui aussi connecté à la Force Véloce par accident. En tant que **Kid Flash**, il sera pour moi l'assistant le plus enthousiaste dont on puisse rêver.
Le jeune Atlante Garth est exilé par les siens, qui le qualifient d'aberration génétique. Outré par tant de barbarie, Aquaman adopte officieusement le jeune homme et le rebaptise **Aqualad**.
Après la mort de ses parents, gardes forestiers, dans un feu de forêt, Roy Harper est adopté par des Navajos. Lorsque le chef de la tribu est assassiné dans des circonstances mystérieuses, Roy appréhende le meurtrier avec l'aide de Green Arrow, qui le prend sous son aile et le rebaptise **Speedy**.

Conscient de l'émergence soudaine d'une telle vague de défenseurs de l'humanité, Darkseid d'Apokolips décide de s'emparer de la Terre avant que notre nombre devienne incontrôlable. Convaincu de pouvoir nous écraser, il comprend son erreur lorsque plusieurs d'entre nous se rassemblent pour repousser son armée de **Paradémons**.
Parmi les membres de ce groupe éphémère figure Victor Stone, athlète lycéen dont le corps a été grièvement endommagé lors de l'attaque initiale de Darkseid. Pour le sauver, son père remplacera ses organes touchés par des prothèses bioniques, faisant de lui un **Cyborg**. Suite à ce combat, Cyborg sera placé en animation suspendue pour accélérer sa guérison, mais d'autres se manifesteront pour le remplacer.


C'est lors de l'attaque extraterrestre de la planète Appelax que la **Ligue de Justice** se forme officiellement. À cette occasion, J'onn J'onzz, alias **le Limier Martien**, sort de l'ombre, et Dinah Lance reprend l'identité de **Black Canary**, jadis créée par sa mère.
D'autres rejoindront la Ligue, tels que Green Arrow, mon ami le détective Ralph Dibny, alias **Extensiman**, le premier de notre génération à dévoiler son identité "secrète"...
... mais aussi le physicien Ray Palmer, ou le nouvel **Atom**, capable de prendre une taille microscopique...
... et la dernière incarnation en date des guerriers ailés **Hawkman** et **Hawkgirl** (plus tard **Hawkwoman**).

Ignorant où trouver la Société de Justice, nous ne pouvons leur demander la permission de nous appeler "Ligue de Justice" !
Ce n'est que lorsque trois de ses anciens ennemis s'attaquent à moi que Jay Garrick, le premier Flash, se manifeste pour la première fois en plus de dix ans.
Jay est le premier ancien à refaire surface, mais très vite, le reste de la SDJ sort de sa retraite pour aider la Ligue à affronter les Champions du Crime.
Nos aînés comprennent alors qu'ils ont encore beaucoup à offrir au monde moderne. Régulièrement, leur équipe et la nôtre combineront leurs forces face à des ennemis trop puissants pour un seul groupe.

De nombreux autres jeunes s'adonnent au super-héroïsme. Telle cette autre survivante de Krypton, Kara Zor-El, expédiée dans l'espace pour veiller sur son jeune cousin, mais égarée dans une faille temporelle.
Arrivée sur Terre avec des années de retard, mais sans avoir vieilli, elle découvre un bébé Kal-El devenu Superman, qui l'aide à s'adapter à sa nouvelle vie de **Supergirl**.
Les circonstances poussent Robin, Kid Flash, Speedy et Aqualad à s'allier pour défendre une petite ville. Ils décident de rester en contact et, flanqués d'autres jeunes gens, tels que Mal Duncan (le deuxième **Gardien**), Karen Beecher (le **Bourdon**), **Lilith Clay**, l'homme des cavernes **Gnarrk** et **Wonder Girl** (la sœur adoptive de Wonder Woman), ils nomment leur équipe **"Les Teen Titans"**.

Les germes de la Phase 1 du Projet Surhommes commencent à porter leurs fruits. Les savants concernés finiront par rompre leurs liens officiels avec le gouvernement, mais entretemps, le Dr Will Magnus aura créé les **Metal Men**, des robots autonomes alimentés par un "responsomètre" de son invention, et dotés des caractéristiques des métaux dont ils portent le nom...
... quant au Dr Niles Caulder, il aura provoqué de "malencontreux incidents" donnant leurs pouvoirs à **Elasti-Girl**, **Negative Man** et **Robotman**, alias la **Doom Patrol**...
Quant à Simon Stagg, il envoie le petit ami de sa fille, l'aventurier Rex Mason, explorer une tombe égyptienne pour y recouvrer le mystérieux Orbe de Ra. Mason est alors exposé à un météore antique qui bouleverse la chimie interne de son corps et lui donne le contrôle total de ses propriétés, faisant de lui **Metamorpho, l'Homme-Élément**.

Les héros nés de la magie commencent à se mêler aux héros nés de la science. **Zatanna**, fille de Zatara, hérite de son père le pouvoir de lancer des sorts en récitant ses formules à l'envers...
... tandis que l'ingénieur en énergie solaire **Bruce Gordon** devient l'hôte du dieu ténébreux Eclipso. Il s'adressera souvent aux super-héros pour l'aider à contrôler le mal qui l'habite.
Le gangster Patrick O'Brien, dit l'Anguille, est accidentellement aspergé d'un produit chimique qui le rend malléable et capable de prendre n'importe quelle forme. Il abandonne sa vie de truand pour défendre le bien sous le nom de **Plastic Man**.
Destiné à une carrière de cascadeur, Bernhard "Buddy" Baker est exposé à une radiation extraterrestre qui le connecte au champ morphogénétique appelé "Le Sang". Il peut dès lors imiter les caractéristiques de tout animal à proximité. Fort logiquement, il se rebaptise **Animal Man**.

De tous les membres de la Ligue, Aquaman est celui dont la vie évolue le plus rapidement. Peu après sa rencontre avec **Mera**, princesse héritière de la nation sous-marine de Xebel, naît leur fils, **Arthur Jr.**
Destiné à hériter du trône de sa défunte mère, Aquaman préfère céder la place à son demi-frère, Orm, alias **Ocean Master**. Mais lorsque celui-ci lance une attaque contre le monde de la surface, Aquaman le détrône et assume son héritage naturel de monarque.
Dans le même temps, les rangs des super-criminels ne cessent d'enfler. Venu d'une Terre alternative où le mal règne, le **Syndicat du Crime**, reflet déformé de la Ligue, s'attaque pour la première fois à celle-ci et à la Société de Justice.

Wonder Woman aussi commence à collectionner les adversaires acharnés, tels que Silver Swan, Giganta, l'Équerre, Docteur Psycho et ses illusions, et la nouvelle Cheetah...
Superman, lui, rencontre le Parasite draineur d'énergie, ainsi que Bizarro, son double imparfait à la mentalité insensée et simpliste...
BIZARRO NO. 1
Batman et Robin affrontent Deadshot, Poison Ivy et Mister Freeze...
... et Green Lantern se confronte à son ancien mentor, Sinestro, un Lantern dissident qui s'est mis au service de la tyrannie.

Bien sûr, les héros ne sont pas tous dotés de pouvoirs. L'industriel Ted Kord hérite du nom de **Blue Beetle**, mais pas de ses capacités spéciales. Son génie l'aide cependant à protéger Chicago...
Barbara Gordon, fille du nouveau commissaire de Gotham, s'inspire du Croisé à la Cape pour devenir **Batgirl**...
... et le journaliste d'investigation Vic Sage, un moraliste inflexible au jugement sans nuance, combat le mal derrière le masque de la **Question**.
D'autres doivent leur existence à des forces surnaturelles. Eve Eden, dite **Nightshade**, peut créer l'obscurité et se déplacer à travers les ombres grâce aux pouvoirs hérités de sa mère, reine d'un monde extradimensionnel.

L'esprit de Boston Brand, acrobate de cirque assassiné qui portait le nom de scène "Deadman", est choisi par la déesse Rama Kushna pour errer sur Terre et déjouer l'injustice en habitant les corps des vivants.
Les seigneurs de l'Ordre et du Chaos font des frères Hank et Don Hall leurs incarnations respectives. En présence du mal, ils deviennent le Faucon, qui parle avec ses poings, et la Colombe, qui favorise les résolutions pacifiques.
Creeper, lui, n'incarne rien du tout, si ce n'est la bizarrerie. Un sérum accompagné d'une machine transforme l'animateur radio sans filtre Jack Ryder en un ennemi du crime débridé.
À sa manière, le jeune Robby Reed est tout aussi imprévisible. Chaque fois qu'il compose les lettres H-E-R-O sur son cadran d'origine extraterrestre...
... il se transforme en un super-héros différent, parfois efficace, parfois grotesque, mais toujours au service du bien.

À ce stade, la Ligue de Justice a connu des changements significatifs. Wonder Woman, contrainte de renoncer temporairement à ses pouvoirs, n'abandonne pas pour autant sa croisade pour la paix...
L'équipe échange sa caverne contre un Q.G. plus moderne, en orbite autour de la Terre, et accueille l'androïde-ouragan **Red Tornado** dans ses rangs.
Suite à la première tentative d'invasion de Darkseid, des Néo-Dieux tels que **Mister Miracle**, les **Immortels** et **Orion** s'impliquent davantage pour contrecarrer les plans du monarque d'Apokolips, qui recherche sur notre monde l'Équation d'Anti-Vie.

Mais Darkseid laisse toutefois sa marque sur Terre. À Metropolis, il fournit des armes futuristes à **Intergang**, un groupe de malfrats...
... puis, imitant les expériences génétiques du **Projet Cadmus**, dirigé par **Doublélix** et défendu par un clone du premier **Gardien**...
... il ordonne à ses sbires **Mokkari** et **Simyan** de créer une fabrique de clones surnommée **Usine Maléfique**.
Une autre organisation criminelle de Metropolis, **les 100**, devient la cible de Rose Forrest, atteinte du syndrome de double personnalité, ou plutôt de son alter-ego nocturne, **l'Épine**.
La Ligue des Assassins reste au service de Ra's al Ghul, mais la loyauté de sa fille **Talia** est souvent mise à l'épreuve par son amour pour Batman. Plus tard, le fruit de leur union sera tout à fait surprenant.

Le Parlement des Arbres, défenseurs de la Sève, se trouve un nouvel avatar, une nouvelle **Créature du Marais,** lorsqu'une explosion combine l'ADN du biochimiste Alec Holland avec les eaux et les plantes du Bayou de Louisiane.
Les Protocoles des Gardiens exigent que chaque Green Lantern ait un remplaçant en cas d'incapacité ou de décès. Sur Terre, le titulaire est **Guy Gardner**, prof de gym, qu'une blessure rend dans un premier temps inapte à remplir cette fonction.
Il est donc lui-même remplacé par l'architecte et ex-militaire **John Stewart,** qui se verra attribuer son propre secteur de l'espace à protéger.
Parmi les protecteurs figure **Nubia,** dernière Amazone réincarnée via le Puits des Âmes. La future reine de Themyscira est chargée de garder les Portes du Péril, seuil des Enfers gréco-romains situé sous l'île.

Des justiciers américains tels que Batman ont étudié pendant des années les arts martiaux, mais une nouvelle vague de pratiquants fait son apparition. Richard Drakunovski, alias **Richard Dragon**, et Ben Turner, alias le **Tigre de Bronze**, font partie des meilleurs, mais nul ne peut surpasser Sandra Wu-San, alias **Lady Shiva**.
Travis Morgan, lui, préfère les épées et les armes à feu. Ce pilote de l'Air Force traverse involontairement une barrière dimensionnelle et s'écrase à proximité de Skartaris, contrée de sabreurs et de magiciens dont il devient le Seigneur de Guerre, ou **Warlord**.
Cependant, sur notre Terre, un groupe terroriste international nommé **Kobra** étend son influence. La Ligue de Justice et d'autres déjoueront ses plans, mais de justesse.

À la même époque, Gotham et Metropolis héritent de nouveaux défenseurs. Rory Regan, dit **Ragman le Loqueteux**, porte un costume magique qui lui donne le pouvoir d'absorber les âmes des criminels ainsi que leurs capacités, tandis que Jefferson Pierce, prof de lycée et athlète olympique, affronte les 100 sous le masque de **Black Lightning**.
Hélas, le cycle de la vie exige parfois que la mort accompagne le renouveau. **Black Manta**, le pire ennemi d'Aquaman, s'attire la haine éternelle du roi des mers en commettant un acte des plus odieux : le meurtre du jeune Arthur Jr.

Une fois encore, le gouvernement américain recrute des scientifiques visionnaires pour créer de nouveaux héros dans le cadre du **Projet Surhommes**. La Phase 2 est gérée par un nouvel organisme, le **Département des Affaires Métahumaines**.
Parmi ceux qui survivent à leurs expériences figurent les héros **Captain Atom**, **Firestorm** et **Element Woman**...
... tandis que **Killer Frost**, **Man-Bat** et **Dame d'Argile** basculent presque aussitôt du mauvais côté.

Après Animal Man, un autre avatar du Sang se manifeste : Vixen, alias Mari McCabe, mannequin et femme d'affaires Américano-Zambézienne, dispose des pouvoirs du règne animal grâce à son totem Tantu....
Amy Winston découvre le jour de son treizième anniversaire qu'elle est en réalité Améthyste, princesse perdue du Joyaumonde.
Que dire d'Irwin Schwab, alias la Punaise Embusquée, sinon qu'il ressemble à ce qui arriverait si on offrait un costume téléporteur à Bugs Bunny.

Longtemps considérée comme une "Ligue de Justice Junior", les Teen Titans, après une de leurs dissolutions chroniques, se reforment plus forts que jamais avec l'arrivée de **Starfire**, princesse farouche mais généreuse de la planète Tamaran, et de Rachel Roth, alias **Raven**, empathe capable de projeter son "âme", une ombre aux puissants pouvoirs.
Les autres nouvelles recrues sont Garfield Logan, alias **Beast Boy**, jadis membre de la Doom Patrol, qui utilisera pour un temps le nom de code **Changelin**, ainsi que Cyborg ; sorti de stase, il est à la recherche d'amis acceptant sa condition d'homme-machine.
Parmi les premiers ennemis de ces nouveaux Titans figurent le démon **Trigon**, père de Raven, qui reviendra les tourmenter plus d'une fois...

... le chef de secte **Brother Blood**...
... et Slade Wilson, alias **Deathstroke**, le plus dangereux assassin au monde, qui réussira presque à détruire l'équipe en y infiltrant sa protégée, la sournoise **Terra**.
Voyant sa super-vitesse diminuer, Wally West renonce au costume de Kid Flash. Dick Grayson, désireux de s'émanciper de l'ombre de son mentor, devient **Nightwing**, délaissant l'identité de Robin...
... dont hérite un gamin des rues, **Jason Todd**, sous la supervision de Batman.

Le juge Adrian Chase, sous le masque du Vigilant, mène une croisade expéditive contre le crime. Hélas, agir à l'encontre de la loi le minera lentement, et il finira par mettre fin à ses jours.
Un autre anti-héros est Lobo, dernier survivant de la planète Czarnia et chasseur de primes intergalactique...
... bien connu des Omega Men, extra-terrestres en rébellion contre le système de Véga, privé de la protection d'un Green Lantern.
Sur Terre, Batman quitte la Ligue de Justice pour former sa propre équipe, les Outsiders. En plus de visages connus, il engage Halo, Katana et le frère de Terra, le prince markovien Brion Markov, dit Géo-Force.

Peu après, la Ligue manque de se disperser, mais survit de justesse grâce aux efforts du Limier Martien, d'Extensiman et de Zatanna. Relocalisée à Detroit, elle accueille dans ses rangs Vixen, Vibe, la Gitane et Steel, petit-fils du héros de guerre Commandant Steel.
Créateur du costume de Blue Devil pour les besoins d'un film, le cascadeur et génie des effets spéciaux Dan Cassidy est réellement changé en démon après son combat contre le diabolique Néron.
Ce qui ne l'empêche pas de lutter du côté des anges, comme l'énigmatique Phantom Stranger...
... tandis que John Constantine, détective de l'occulte, ne s'embarrasse pas de telles distinctions. Magie noire ou blanche, tout lui va tant que les résultats sont là.

Malgré l'amitié qui nous lie, la Société de Justice ne passera jamais formellement le relais à la Ligue. Ce rôle échoit plutôt à **Infinity, Inc.**, équipe menée par l'ex-Star-Spangled Kid, rebaptisé **Skyman**.
Initialement, l'équipe rassemble **Jade** et **Obsidian**, les enfants du premier Green Lantern, **Nuklon** (plus tard appelé **Atom Smasher**), filleul du premier Atom, **Silver Scarab**, fils d'Hawkman et d'Hawkwoman, leur filleul **Northwind**, **Fury**, fille de l'héroïne du même nom, jadis membre des Jeunes Étoiles, et **Brainwave Jr**, fils héroïque d'un des pires ennemis de la SDJ.
À l'époque, notre univers paraissait relativement stable. Les bons affrontaient les méchants, le mal s'attaquait au bien, mais régnait malgré tout le sentiment diffus que l'espoir triompherait, quoi qu'il arrive.
C'est alors que surgit du vide cosmique le fils de Perpétua... **L'Anti-Monitor**.

Jusqu'ici, le Multivers était le creuset de merveilleuses hypothèses, un regard sur les réalités alternatives. Il devient subitement un champ de bataille.
L'Anti-Monitor et ses Spectrodémons déchaînent des vagues d'antimatière qui annihilent des univers entiers. À chaque extinction, son frère **Monitor**, défenseur du Multivers, est affaibli. Seul, il ne peut faire cesser le carnage.
Avec l'aide du **Paria** et de **Harbinger**, Monitor surveille la progression de l'Anti-Monitor et rassemble des dizaines de héros originaires des dimensions survivantes pour contre-attaquer.

Nous subissons défaite après défaite, mais réussissons finalement à stopper le méga-génocide de l'Anti-Monitor. Le coût de la guerre est monstrueux. Des billions de vies sont soufflées, le Multivers est limité pour un temps à une seule réalité... et son souvenir est rétroactivement effacé de la mémoire de la plupart d'entre nous.
Ce conflit nous aura certes fait connaître de nouveaux alliés, tels que Kimiyo Hoshi, la nouvelle **Dr Light**, mais tant d'autres auront laissé leur vie sur le champ de bataille...
... à l'instar de Supergirl, dont la perte laissera une empreinte douloureuse.
Quant à moi... eh bien, en pulvérisant les limites de ma vitesse pour détruire l'une des armes les plus dangereuses de l'Anti-Monitor...
... j'ai péri.
FIN DE LA DEUXIÈME PARTIE

NEW
HISTORY
of the
DC
UNIVERSE

CHRONOLOGIE DE LA NOUVELLE HISTOIRE DE L'UNIVERS DC DEUXIÈME PARTIE

RÉDIGÉE PAR DAVE WIELGOSZ, À PARTIR DES RECHERCHES DE MARK WAID & DAVE WIELGOSZ

REMERCIEMENTS PARTICULIERS À JOHN WELLS

Les événements relatés par Barry Allen ont été regroupés par thèmes dans le cadre d'un récit cohérent. Ce qui suit est la chronologie définitive de l'Univers DC, de ses principaux événements et de ses personnages les plus fondamentaux.

La **Société de Justice d'Amérique** revient, toujours aussi jeune et même réénergisée, après son long combat interdimensionnel contre Surtur. Ce ne sera pas la dernière fois que ces adversaires s'affronteront. Entretemps, la Société entre en semi-retraite.

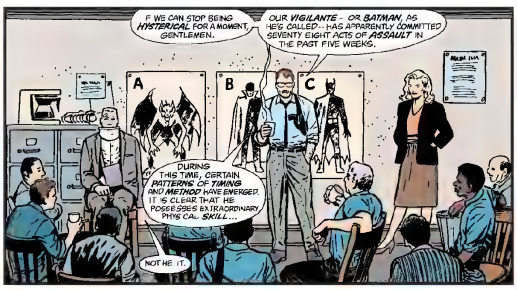
Expédié sur Terre depuis la planète mourante Krypton par ses parents **Jor-El** et **Lara Lor-Van**, le bébé **Kal-El** atterrit à proximité de Smallville, dans le Texas. Il est découvert et recueilli par un couple de fermiers, Jonathan et Martha Kent, qui le baptisent **Clark**. Le soleil jaune de la Terre lui donne tout un éventail de super-pouvoirs. [*ACTION COMICS* (1938) #1, #260 ; *SUPERMAN* (1939) #1, etc.]

Deux notables de Gotham, **Thomas** et **Martha Wayne**, sont assassinés dans le quartier de Park Row, qui sera plus tard rebaptisé Crime Alley (« la ruelle du crime »). [*DETECTIVE COMICS* (1937) #31 ; *BATMAN* (1940) #404]

Clark Kent passe son adolescence à protéger Smallville sous le nom de **Superboy**. Il confie ses secrets à son amie **Lana Lang**, se lie brièvement d'amitié avec un **Lex Luthor** encore adolescent, et teste ses pouvoirs en compagnie de son super-chien **Krypto**, lui aussi rescapé de Krypton [*SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #2 ; *ADVENTURE COMICS* (1938) #210]. Il visite régulièrement le futur du XXXI[e] siècle, où il vit des aventures avec la **Légion des Super-Héros**, une équipe interplanétaire d'adolescents qui s'inspirent de son héritage [*ADVENTURE COMICS* (1938) #247 ; *ACTION COMICS* (1938) #858 ; *SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #1-2 ; *SUMMER OF SUPERMAN SPECIAL* (2025) #1]. Jeune adulte, Clark parcourt le monde en tant que journaliste, et finit par se fixer à Metropolis, où il rejoint la rédaction du *Daily Planet* en compagnie de la journaliste émérite **Lois Lane** [*ACTION COMICS* (1938) #1], du rédacteur-en-chef **Perry White** [*SUPERMAN* (1939) #7 ; *SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #3], et du photographe débutant **Jimmy Olsen** [*ACTION COMICS* (1938) #6; *SUPERMAN* (1939) #13 ; *SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #3]. Il commence à opérer en tant que **Superman**. [*ACTION COMICS* (1938) #1; *SUPERMAN: BIRTHRIGHT* (2003) #2, *SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #3-6]

Le milliardaire **Bruce Wayne** parcourt le monde pendant presque vingt ans suite au meurtre de ses parents, décidé à amasser tout le savoir-faire nécessaire pour livrer une guerre sans merci au crime. De retour à Gotham, il passe un an à mettre au point son alter ego, **Batman**. Son contact secret dans la police est l'inspecteur **James « Jim » Gordon** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #27 ; *BATMAN* (1940) #404], un des rares policiers honnêtes de la ville. Batman est aussi assisté par son fidèle majordome, **Alfred Pennyworth**. [*BATMAN* (1940) #404]

James Gordon est nommé lieutenant au terme de la première année que Batman et lui passent à Gotham. [*BATMAN* (1940) #404-407]



Après la première année de Bruce Wayne à Gotham en tant que Batman, James Gordon et lui sont confrontés à « l'An Zéro » lorsqu'**Edward Nygma**, un employé de Wayne Enterprises qui se fait appeler le **Sphinx** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #140 ; *BATMAN* (2011) #23, #27, #29, #33] prive de courant la ville tout entière. Une fois le Sphinx vaincu, Gordon est promu capitaine. [*BATMAN* (2011) #21-27, #29-33]

La **princesse Diana**, nouvelle **Wonder Woman**, arrive sur le sol américain pour y ramener le colonel **Steve Trevor** suite à son atterrissage impromptu sur Themyscira [*WONDER WOMAN* (2016) #6]. Diana rencontre le lieutenant **Etta Candy** et l'archéologue **Barbara Minerva** [*WONDER WOMAN* (2016) #6], qui l'aident à s'acclimater aux coutumes du « monde des hommes ».

Wonder Woman sauve une enfant portant le seul nom de Donna dans un appartement en flammes. Ne trouvant aucune trace de ses parents, Diana confie Donna à ses sœurs amazones de Themyscira. Elles lui donnent le matronyme de Troy et l'élèvent, puis la dotent de pouvoirs similaires à ceux de Diana. Donna Troy prend alors le surnom de **Wonder Girl**. [*TALES OF THE TITANS* (2023) #3]

La mère de **Barry Allen** est tuée alors qu'il n'est qu'un enfant, et son père est accusé à tort du meurtre. Après des études de criminologie qu'il mène dans l'espoir de le blanchir, Barry devient expert médico-légal de la police de Central City. Une nuit, il est aspergé par des produits chimiques frappés par un éclair, et ce mélange le connecte à la source extradimensionnelle appelée **Force Véloce**, qui fait de lui un bolide humain. Barry adopte le nom de son héros d'enfance, **Flash**, et protège sa ville du crime. [*SHOWCASE* (1956) #4, *THE FLASH*: *REBIRTH* (2009) #1 ; *THE FLASH* (2016) #70-75]

Persuadés de bénéficier d'un « surplus de vie » pour avoir miraculeusement survécu à un crash d'avion, le lutteur olympique **Leslie « Rocky » Davis**, l'explorateur sous-marin **Walter Mark « Prof » Haley**, le casse-cou **Matthew « Rouquin » Ryan** et le pilote **Kyle « l'As » Morgan** forment les **Challengers de l'Inconnu**, plus tard rejoints par la roboticienne **June Robbins**, pour aller à la découverte des mystères les plus périlleux au monde. [*SHOWCASE* (1956) #6 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #12]

J'onn J'onzz, protecteur de la ville de Middleton, Colorado sous l'apparence humaine de l'inspecteur de police John Jones, révèle publiquement son identité après avoir déjoué les plans d'un criminel martien nommé Charnn. [*MARTIAN MANHUNTER* (2018) #12]

Le play-boy milliardaire **Oliver Queen** retourne chez lui à Star City pour devenir le justicier masqué **Green Arrow**. À l'aide de son don pour l'archerie, il se fait le champion des opprimés et des marginalisés. [*ADVENTURE COMICS* (1938) #256 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #38 ; *GREEN ARROW*: *YEAR ONE* (2007) #6]

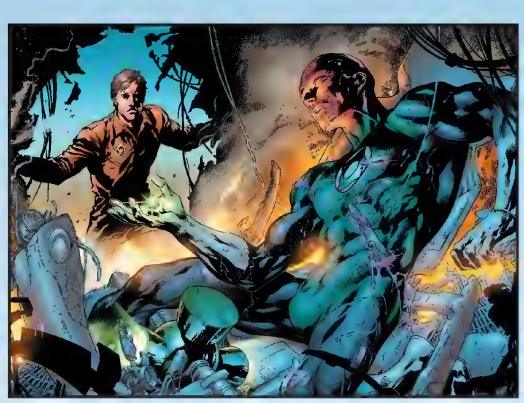
Arthur Curry, fils de la reine atlante Atlanna et de Tom Curry, gardien du phare d'Amnesty Bay, revendique son héritage de double protecteur de la mer et de la surface en reprenant le nom d'**Aquaman** (jadis porté par « Adam Waterman »). [*SECRET ORIGINS* (2014) #2 ; *AQUAMAN* (2011) #0, #1]

L'archéologue **Adam Strange** est frappé par le mystérieux rayon Zeta, qui le téléporte instantanément, mais provisoirement, sur la lointaine planète Rann. Il y est accueilli par le scientifique Sardath et sa fille Alanna (qui deviendra l'épouse d'Adam). L'ingéniosité d'Adam et son instinct terrien l'aident à défendre Rann contre les menaces interstellaires. [*SHOWCASE* (1956) #17, *SECRET ORIGINS* (1986) #17]

Le **Joker** entame sa carrière criminelle à Gotham. [*BATMAN* (1940) #1 ; *BATMAN: THE BRAVE AND THE BOLD* (2023) #1-2, #4-5, #9]

L'impact de Batman sur Gotham pendant sa première année d'activité souffle à la voleuse **Selina Kyle** l'idée de prendre l'identité de **Catwoman**. [*BATMAN* (1940) #1, #3, #407]

Hal Jordan, devenu pilote d'essai pour Ferris Aircraft après avoir été renvoyé de l'U.S. Air Force, est attiré dans le désert par **Abin Sur**, Green Lantern du secteur spatial 2814. Mourant, l'extraterrestre désigne Jordan comme son successeur en vertu de son honnêteté et de sa capacité à juguler sa peur. Jordan devient le deuxième héros terrien à porter le nom de **Green Lantern**, après Alan Scott. [*SHOWCASE* (1956) #22; *GREEN LANTERN* (2005) #29-30]



James Gordon est promu **commissaire** de la police de Gotham.

Lorsque le cirque itinérant Haly refuse de se laisser racketter par le truand gothamien Tony « Boss » Zucco, celui-ci fait saboter les trapèzes de son duo vedette, les Grayson Volants. Leur fils **Dick Grayson** assiste à la chute mortelle des deux acrobates. Ému par les similitudes entre leurs destins, Bruce Wayne fait du jeune garçon son pupille et le forme à devenir l'apprenti de Batman, **Robin**. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #38 ; *BATMAN* (1940) #436-439]

Après la mort de son époux Nathan Kane, **Kathy Kane**, née Kathy Webb, utilise sa vaste fortune pour suivre les pas de Batman et devenir la première **Batwoman** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #233], bientôt rejointe par sa nièce Bette Kane, alias **Bat-Girl** [*BATMAN* (1940) #139, etc.]. La carrière du duo sera brève, et Kathy Kane délaissera son bat-masque pour rejoindre le groupe d'espions **Spyral**. [*BATMAN INCORPORATED* (2010) #4]

Roy Harper devient **Speedy**. Ses origines sont détaillées dans *ADVENTURE COMICS* (1938) #262 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #38 ; *ARSENAL* (1998) #3 ; et *GREEN ARROW* (2016) #18.

Lex Luthor fonde **Lexcorp**, une couverture pour ses activités criminelles. Son image publique est celle d'un scientifique et homme d'affaires sans pitié. [*SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #1-2, #4]

La bande de Lascars ennemis du deuxième Flash comporte **Captain Cold (Leonard Snart)** [*SHOWCASE* (1956) #8], **Heat Wave (Mick Rory)** [*THE FLASH* (1959) #140], le **Maître des Miroirs (Sam Scudder)** [*THE FLASH* (1959) #105], le **Charlatan (James Jesse)** [*THE FLASH* (1959) #113], le **Fifre (Hartley Rathaway)** [*THE FLASH* (1959) #106], **Météo Mage (Mark « Marco » Mardon)** [*THE FLASH* (1959) #110], la **Toupie (Roscoe Neyle Dillon)** [*THE FLASH* (1959) #122], et **Captain Boomerang (George « Digger » Harkness)** [*THE FLASH* (1959) #117]. Parmi ses autres ennemis, on compte **Abra Kadabra** [*THE FLASH* (1959) #128], le criminel de génie **Gorilla Grodd** de Gorilla City [*THE FLASH* (1959) #106], et **Eobard Thawne**, alias le **Professeur Zoom** venu du XXV^e^ siècle, également appelé **Néga-Flash** [*THE FLASH* (1959) #139 ; *THE FLASH* (2010) #8].

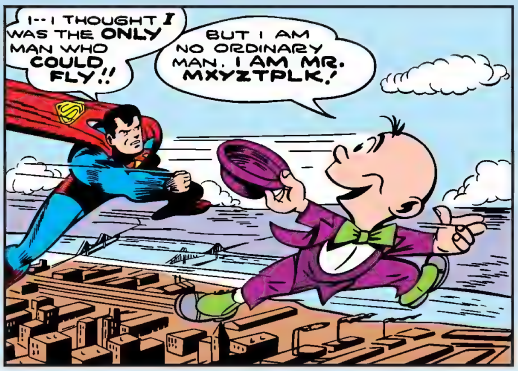
Superman se heurte pour la première fois à **Metallo (John Corben)** [*SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #5-6] et au **Parasite (Rudy Jones)** [*SUPERMAN: SECRET ORIGIN* (2009) #3-4]. Peu après, il rencontre le premier d'une longue série de doubles imparfaits de lui-même, appelés **Bizarros** [*ACTION COMICS* (1938) #254].

Tous les criminels de Gotham ne sont pas lâches et superstitieux. Pendant cette période, Batman et Robin ont le déplaisir de rencontrer le **Pingouin (Oswald Cobblepot)** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #58], **Gueule d'Argile (Basil Karlo)** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #40], **Double-Face (Harvey Dent)** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #66], **Gueule d'Argile II (Matt Hagen)** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #298], **Mister Freeze (Victor Fries)** [*BATMAN* (1940) #121], et **Poison Ivy (Pamela Isley)** [*BATMAN* (1940) #181].

C'est aussi pendant cette période que le deuxième Green Lantern affronte **Hector Hammond** [*GREEN LANTERN* (1960) #5 ; *GREEN LANTERN* (2005) #30-31], le premier **Sonar (Bito Wladon)** [*GREEN LANTERN* (1960) #14], et **Black Hand (William Hand)** [*GREEN LANTERN* (1960) #29 ; *GREEN LANTERN* (2005) #32-33, #35, #43]. L'amour de sa vie, **Carol Ferris** [*SHOWCASE* (1956) #22 ; *GREEN LANTERN* (2005) #29], commence à avoir des trous de mémoire prolongés lors desquels elle prend la personnalité d'une guerrière aux pouvoirs d'origine zamarone : **Star Sapphire**. Mais l'adversaire le plus redoutable d'Hal est **Sinestro**, autrefois son mentor et Green Lantern du secteur 1417 [*GREEN LANTERN* (1960) #7 ; *GREEN LANTERN* (2005) #31-35]. Sinestro régnait sur sa planète natale Korugar par la peur et la force, avant que les Gardiens le privent de son anneau et le bannissent sur **Qward**, un monde d'antimatière [vu pour la première fois dans *GREEN LANTERN* (1960) #2]. Là, Sinestro découvrit le premier anneau jaune, qui tire son pouvoir de la peur plutôt que de la volonté. [*GREEN LANTERN* (1960) #2 ; *GREEN LANTERN* (2011) #23.4]

Batman et Robin rencontrent les **Batmen d'Autres Nations**, également appelés **Club des Héros**. Il se constitue de **Frère Chiroptère** et **Corbeau Rouge**, du **Chevalier** et de l'**Écuyer**, du **Ranger** et du **Scout**, ainsi que du **Gaucho**, du **Mousquetaire**, du **Légionnaire**, et de **Wingman**. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #215 ; *BATMAN* (1940) #667-669]

Elfes originaires de la 5e dimension, **M. Mxyzptlk** [*SUPERMAN* (1939) #30 ; *SUPERMAN* (1987) #11] et **Bat-Mite** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #267] commencent chacun de leur côté des excursions régulières sur la Terre, le premier pour mener la vie dure à Superman, le second par admiration pour Batman.



Originaire de Blue Valley dans le Nebraska, l'adolescent **Wally West**, neveu d'Iris West, la future fiancée du deuxième Flash, devient **Kid Flash**. [*THE FLASH* (1959) #110 ; *THE FLASH* (1987) #62-65, #0 ; *THE FLASH* (2016) #75]

Les origines de **Garth/Aqualad** sont exposées en détail dans *ADVENTURE COMICS* (1938) #269.

Batman rencontre Superman pour la première fois. [*BATMAN/SUPERMAN: WORLD'S FINEST* (2022) #18-19]

Dinah Laurel Lance, fille de Dinah Drake et Larry Lance, reprend l'identité de **Black Canary** jadis étrennée par sa mère. [*SECRET ORIGINS* (1986) #50; *JLA: YEAR ONE* (1998) #1]

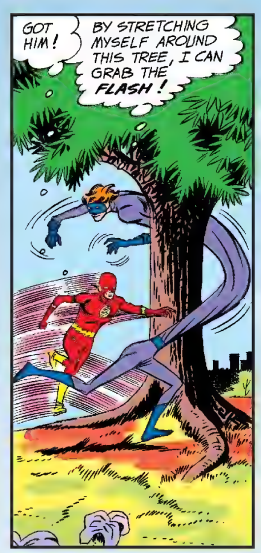
Barbara Minerva devient la deuxième criminelle à porter le nom de **Cheetah** [*WONDER WOMAN* (2016) #18]. Parmi les autres principaux ennemis de Wonder Woman figurent la riche et sinistre **Veronica Cale** [*WONDER WOMAN* (1987) #196 ; *WONDER WOMAN* (2016) #16], **Dr Psycho (Edgar Cizko)** [*WONDER WOMAN* (1942) #5 ; *WONDER WOMAN* (1987) #51-56], **Giganta (Doris Zuel)** [*WONDER WOMAN* (1942) #9 ; *WONDER WOMAN* (1987) #136, #180], **Circé** [*WONDER WOMAN* (1942) #37 ; *WONDER WOMAN* (2016) #20], **Dr Cyber** [*WONDER WOMAN* (2016) #16, #18], et **Dr Poison (Princesse Maru)** [*SENSATION COMICS* (1942) #2 ; *WONDER WOMAN* (2011) #48, etc.].

Victor Stone, lycéen promis à une grande carrière dans le football américain universitaire, est attaqué et mutilé par des paradémons d'Apokolips. Son père Silas Stone, des labos S.T.A.R., utilise son savoir technologique et un matériau appelé promethium pour sauver ce qui reste du corps de Victor, faisant de lui un **Cyborg**. [*JUSTICE LEAGUE* (2011) #1-6]

Plusieurs héros récemment apparus s'allient pour repousser **Darkseid** dans *JUSTICE LEAGUE* (2011) #1-6.

Une invasion extraterrestre pousse les nouveaux **Flash**, **Green Lantern** et **Aquaman** à s'allier au **Limier Martien** et à **Black Canary**, qui forment officiellement la **Ligue de Justice** et établissent leur Q.G. secret dans une montagne des environs d'Happy Harbor, dans le Rhode Island. Le mécanicien **Lucas Carr**, dit « **Snapper** » (« Claque-doigts »), en assure la maintenance [*JLA: YEAR ONE* (1998) #1-12]. Superman, Batman et Wonder Woman les rejoindront bien vite, ainsi que **Green Arrow** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #4] et le nouvel **Atom** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #14].

Parmi les principaux ennemis de la Ligue de Justice figurent les extraterrestres **Despero** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #1], **Starro** [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #28], et **Kanjar Ro** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #3], mais aussi des scélérats dotés de pouvoirs ancestraux tels que **Felix Faust** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #10], **Vandal Savage**, **Dr Destin** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #5] et **Eclipso**, ou encore des scientifiques dévoyés comme le **Dr Light** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #12] ou le redoutable androïde **Amazo** [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #30].



Aquaman et Aqualad rencontrent pour la première fois **Mera**, du royaume sous-marin de **Xebel**. [*AQUAMAN* (1962) #11 ; *SECRET ORIGINS* (2014) #5 ; *AQUAMAN* (2025) #4]

L'aspirant contorsionniste et détective **Ralph Dibny** découvre le sérum de gingold, qui lui permet d'étirer son corps de façon surhumaine. Prenant le surnom d'**Extensiman**, mais jugeant inutile de cacher son identité, Ralph traverse le monde à la recherche d'énigmes à résoudre, flanqué de sa riche épouse **Sue Dearbon Dibny**. [*THE FLASH* (1959) #112 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #30]

Hawkman (Carter Hall) et **Hawkgirl (Shiera Hall)** sortent de leur retraite alors que débute cette nouvelle ère pour les super-héros. Non seulement ils opèrent avec leurs anciens collègues de la Société de Justice, mais se voient également offrir le statut de membres de la Ligue, devenant par ce fait des officiers de liaison entre les deux équipes. [*JLA: INCARNATIONS* (2001) #1]

Ray Palmer, jeune diplômé originaire d'Ivy Town, utilise un fragment d'étoile blanche naine pour créer un mécanisme lui permettant de modifier sa taille et son poids. Reprenant le nom d'**Atom**, il arrête les criminels qui seront par la suite poursuivis par sa future femme, l'avocate Jean Loring. [*SHOWCASE* (1956) #34 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #29 ; *THE ATOM SPECIAL* (1993) #1]

Le nouvel Atom rencontre son ennemi juré, **Chronos** (David Clinton). [*THE ATOM* (1962) #3]

Hawkman et **Hawkgirl** rencontrent Carl Sands, **l'Ombrefin**. [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #36]

Flash (Barry Allen), utilisant ses pouvoirs vibrationnels, découvre que Keystone City, ville voisine de Central City qui s'était volatilisée il y a des années, est en réalité passée dans une autre dimension, et ses habitants entrés en hibernation suite aux machinations du **Penseur**, du **Violoneux** et de **l'Ombre**. Flash (Barry Allen) réveille **Flash** (Jay Garrick), et tous deux triomphent de leurs adversaires. Puis, ils remettent Keystone City dans son état normal. [*THE FLASH* (1959) #123 ; *SECRET ORIGINS* (1956) #50]

La Ligue de Justice et la Société de Justice font équipe pour la première fois pour combattre les **Champions du Crime** : **Chronos**, **Felix Faust**, **Docteur Alchimie**, William Zard (dit **Wizard**), le **Glaçon** et le **Violoneux**. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #21-22]

La Ligue de Justice affronte son reflet maléfique venu d'un monde parallèle. Cette première incarnation du **Syndicat du Crime**, formée par **Ultraman**, **Owlman**, **Superwoman**, **Power Ring**, et **Johnny Quick**, provient de Terre-3, un monde où le mal est considéré comme une vertu. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #29-30]

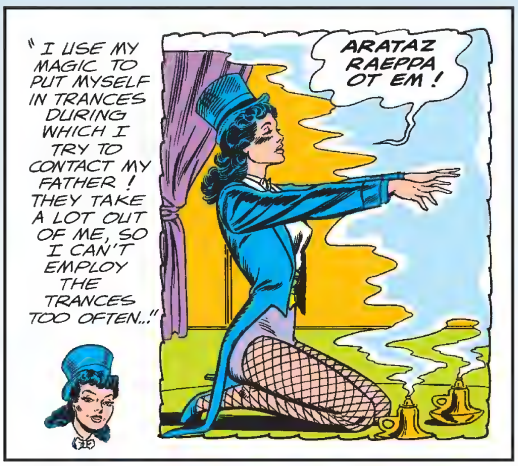
Kara Zor-El, fille kryptonienne de Zor-El et Alura In-Ze, arrive sur Terre et devient **Supergirl**. Plutôt que de vivre avec les Kent, elle préfère se trouver sa propre famille, et sera adoptée par **Jeremiah** et **Eliza Danvers**, agents retraités du D.E.U.S. Elle suit des cours à Midvale. [*ACTION COMICS* (1938) #252 ; *SUPERGIRL* (2025) #1]

Le **Dr Niles Caulder** réunit sa première **Doom Patrol**, groupe formé de héros cabossés. Le nouveau **Robotman** est le pilote de course **Cliff Steele**, dont le cerveau est placé dans un corps de robot à la suite d'un accident. **Larry Trainor**, pilote d'essai de l'U.S. Air Force, est possédé par **l'Homme-Négatif**, une créature énergétique, depuis qu'il a été exposé à des radiations. Un gaz mystérieux a donné à **Rita Farr**, alias **Elasti-Girl**, le pouvoir de modifier sa taille à volonté. [*MY GREATEST ADVENTURE* (1955) #80 ; *SECRET ORIGINS ANNUAL* (1986) #1]

Le **Dr Will Magnus** crée les robots **Or**, **Plomb**, **Platine**, **Fer**, **Mercure** et **Étain**, dont les personnalités s'inspirent des éléments qui les composent. [*SHOWCASE* (1956) #37]

Robin, **Kid Flash**, et **Aqualad** font équipe pour neutraliser le sinistre **Mister Twister** [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #54]. Peu après, **Wonder Girl** et **Speedy** les rejoignent pour affronter **Antithèse**, après quoi ils forment les **Teen Titans** [*SECRET ORIGINS ANNUAL* (1986) #3]. S'ajouteront à leurs rangs **Bourdon (Karen Beecher)** [*TEEN TITANS* (1966) #45, #48], **le Héraut (Malcolm Duncan)** [*TEEN TITANS* (1960) #26], **Omen (Lilith Clay)** [*TEEN TITANS* (1960) #26], **Gnarrk** [*TEEN TITANS* (1966) #31], **le Faucon** et **la Colombe** [*TEEN TITANS* (1966) #21], ainsi que **la Fille du Joker** [*TEEN TITANS* (1966) #48].

Zatanna Zatara, fille des Homo Magi **Giovanni Zatara** et **Sindella**,, marche dans les pas de son père comme magicienne de music-hall et super-héroïne. [*HAWKMAN* (1964) #4; *SECRET ORIGINS* (1986) #27 ; *JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #163]



En tentant d'accéder au pouvoir du **Diamant Noir** maudit, le scientifique **Bruce Gordon** devient involontairement le dernier hôte humain d'**Eclipso**. [*HOUSE OF SECRETS* (1956) #61]

Aquaman et sa bien-aimée Mera donnent naissance au petit **Arthur Curry Jr**, parfois affectueusement surnommé **Aquababy**. [*AQUAMAN* (1962) #23]

La Doom Patrol se confronte pour la première fois à la **Confrérie du Mal** : le **Cerveau**, **Monsieur Mallah**, **Monsieur Personne** et **Madame Rouge** [*DOOM PATROL* (1964) #86, #90]. Peu après, l'équipe se lie d'amitié avec **Garfield Logan**, alias **Beast Boy**, un orphelin capable de se transformer en toutes sortes d'animaux. [*DOOM PATROL* (1964) #99]

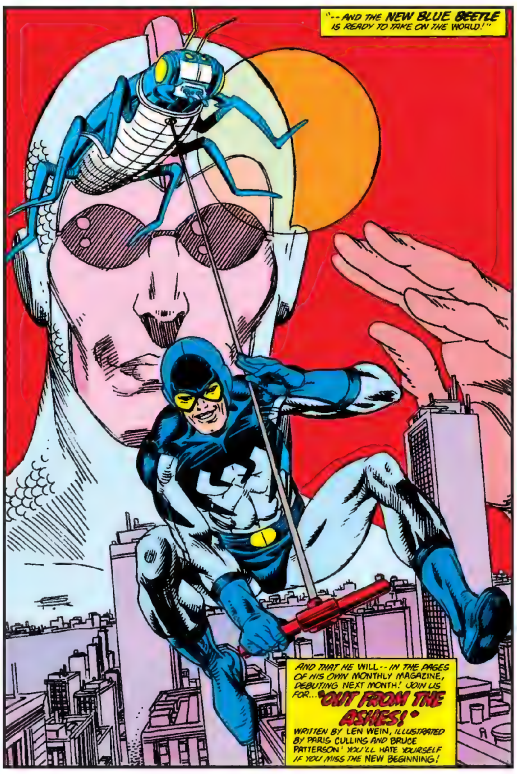
Orm, fils cadet de la reine Atlanna et demi-frère d'Aquaman, monte sur le trône de l'Atlantide avant d'être déposé par Arthur en raison de sa cruauté envers ses sujets. Cela poussera Orm à devenir **Ocean Master**, terroriste des profondeurs. [*AQUAMAN* (1962) #29 ; *AQUAMAN* (2011) #0]

Robby Reed découvre le **Cadran H.** [*HOUSE OF MYSTERY* (1951) #156]

Le criminel **Patrick O'Brien**, dit « **l'Anguille** » est blessé pendant une fusillade et tombe dans une cuve de produits chimiques qui le rendent élastique et protéiforme. Il décide de changer de camp et devient le justicier **Plastic Man**. [*POLICE COMICS* (1940) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #30]

Rex Mason devient **Métamorpho**. [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #57]

Le brillant inventeur **Ted Kord** fait appel à son ancien professeur **Dan Garrett** (le premier **Blue Beetle**) pour stopper les plans néfastes de son oncle, à la tête d'une armée de robots. Garrett est mortellement blessé et demande à Kord de continuer sa mission. Ne pouvant accéder au pouvoir du scarabée Khaji Da, Ted utilise son propre génie pour créer un arsenal, un aéronef et un costume lui permettant d'opérer en tant que nouveau **Blue Beetle**. [*CAPTAIN ATOM* (1965) #83 ; *BLUE BEETLE* (1967) #32 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #2]



Vic Sage rencontre le scientifique Aristotle Rodor, dit « Tot », inventeur du pseudoderme, une peau artificielle qui dissimule les traits de qui la porte. Sage s'en sert comme masque pour devenir le justicier expéditif appelé **la Question**. [*BLUE BEETLE* (1967) #1 ; *THE QUESTION ANNUAL* (1987) #2]

Débuts de **Barbara Gordon** sous le masque de **Batgirl**. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #359 ; *BATGIRL: YEAR ONE* (2003) #1 ; *BATGIRL* (2011) #0]

Les origines d'**Animal Man** sont décrites en détail dans *STRANGE ADVENTURES* (1950) #180, *SECRET ORIGINS* (1986) #39, et *ANIMAL MAN* (1988) #10.

Le pirate moderne **David Hyde** s'embarque dans une querelle de sang avec la famille Curry, et devient le super-criminel **Black Manta** pour venger la mort de son père. [*AQUAMAN* (1962) #35 ; *AQUAMAN* (2011) #10 ; *AQUAMAN* (2016) #54, #62]

Lors d'un test d'admission à la Ligue des Assassins, un tueur appelé **Hook** assassine le trapéziste **Boston Brand**, dit « **Deadman** » pendant son numéro de cirque. [*STRANGE ADVENTURES* (1950) #205 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #15]

Le journaliste controversé **Jack Ryder** reçoit une injection d'un super-sérum qui lui donne une agilité et une force supérieures à la moyenne. En tant que **Creeper**, il commence par feindre la folie, mais les effets du sérum au long terme finissent par le rendre réellement dément. [*SHOWCASE* (1956) #73 ; *THE CREEPER* (1997) #3]

Hank et **Don Hall** deviennent **le Faucon** et **la Colombe**. [*SHOWCASE* (1956) #75 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #43]

Initialement conçu par l'inventeur criminel T.O. Morrow pour détruire la Ligue et la Société de Justice, l'androïde **Red Tornado** (deuxième du nom) parvient à rejeter sa programmation. Possédé à l'insu de tous par Ulthoon, un élémentaire d'air alien, il devient un allié de la Ligue de Justice. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #64-65, #193]

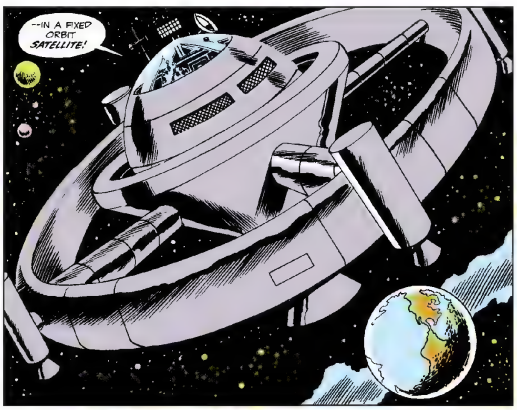
L'Atlante mutante **Dolphin** surgit de la mer pour la première fois et croise bientôt le chemin d'Aquaman et de sa famille. [*SHOWCASE* (1956) #79, #100 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #50 ; *AQUAMAN* (2016) #25]

La Doom Patrol connaît une fin tragique en protégeant un village de pêcheurs du Maine contre le général Zahl. [*DOOM PATROL* (1964) #121]

Lors d'un combat contre **l'Horloger**, Green Arrow et Speedy sont exposés à des forces temporelles qui créent des doubles temporaires d'eux-mêmes, lesquels sont expédiés dans les années 1940, où ils vivront des aventures aux côtés des Sept Soldats de la Victoire. [*STARGIRL SPRING BREAK SPECIAL* (2021) #1]

Le spectre du bandit de grand chemin **Jim Craddock** revient sur Terre sous la forme du néfaste **Gentilhomme Fantôme**. [*THE ATOM & HAWKMAN* (1968) #43]

Le Joker ayant découvert l'emplacement de leur base [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #77], les membres de la Ligue utilisent un mélange de technologie terrienne et extraterrestre pour créer un nouveau Q.G. satellite en orbite géostationnaire au-dessus des États-Unis. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #78]



Jim Rook, star du rock, est transporté dans le monde magique de Myrra pour y réclamer son héritage, l'Épée de la Nuit et l'armure qui va avec. Il devient alors le héros mystique appelé **Nightmaster**. [*SHOWCASE* (1956) #82]

Dick Grayson (Robin) déménage du manoir Wayne pour faire ses études à **l'université Hudson**. Batman et Alfred Pennyworth en profitent pour abandonner temporairement le manoir et la Batcave et s'installer dans l'appartement avec terrasse de la **Fondation Wayne**, au cœur de Gotham. [*BATMAN* (1940) #217]

L'Épine, alter ego de **Rose Forrest**, mène la vie dure à l'organisation criminelle des 100. [*SUPERMAN'S GIRL FRIEND, LOIS LANE* (1958) #105]

Dans sa quête de l'équation d'anti-vie, Darkseid attaque à nouveau la Terre. Cet acte attire de nombreux Néo-Dieux d'Apokolips et Néo-Genesis pour la première fois dans le monde des humains. [*NEW GODS* (1971) #1-11 ; *THE FOREVER PEOPLE* (1971) #1-11 ; *MISTER MIRACLE* (1971) #1-18 ; *SUPERMAN'S PAL JIMMY OLSEN* (1954) #133-148]

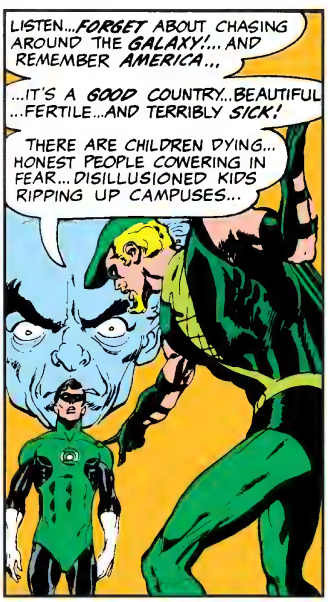
La Ligue de Justice et la Société de Justice retrouvent les Sept Soldats de la Victoire, jusqu'ici égarés dans le flux temporel, y compris Green Arrow et Speedy. [*JUSTICE LEAGUE* (1960) #100-102]

Après quelques échauffourées avec la Ligue des Assassins [*DETECTIVE COMICS* (1937) #405-406, #408], Batman rencontre **Talia al Ghul**, la fille du démon, dans *DETECTIVE COMICS* (1937) #411. Ses origines sont explorées plus en détail dans *BATMAN INCORPORATED* (2012) #2.

Batman affronte **Ra's al Ghul** en personne pour la première fois dans *BATMAN* (1940) #232.

Le duo improbable formé par Green Lantern (Hal Jordan) et Green Arrow s'embarque avec le Gardien de l'Univers **Appa Ali Apsa** dans un voyage à travers l'Amérique conçu pour enseigner les problèmes des gens ordinaires à un G.L. plus habitué aux enjeux cosmiques. [*GREEN LANTERN* (1960) #76-81]

John Stewart devient officiellement le Green Lantern suppléant de Hal Jordan. [*GREEN LANTERN* (1960) #87 ; *BATMAN/SUPERMAN: WORLD'S FINEST ANNUAL 2025*]



Green Arrow découvre que son assistant Speedy se drogue, et le met à la porte. Black Canary l'aide à décrocher. [*GREEN LANTERN* (1960) #85-86 ; ARSENAL (1998) #1]

Après la destruction du labo du scientifique **Alec Holland**, sa conscience, la substance régénérante qu'il développait et le marais qui l'entoure se mélangent pour donner naissance à un avatar de la Sève nommé **la Créature du Marais** et doté des souvenirs d'Holland. [*SWAMP THING* (1972) #1 ; *SWAMP THING* (1982) #21]

Susan Linden ressuscite sous forme d'hybride plante-humaine et sera la première héroïne appelée **Orchidée Noire**. Comme la Créature du Marais, elle est au service de la Sève. [*ADVENTURE COMICS* (1938) #428 ; *BLACK ORCHID* (1988) #1-3 ; *BLACK ORCHID ANNUAL* (1993) #1]

Manhunter (Paul Kirk) est ranimé pour une courte période, au terme de laquelle il sacrifie sa vie pour sauver le monde du néfaste **Conseil**. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #437-443]

Le **Dr Garrett Sanford** pénètre la dimension des rêves pour protéger la Terre des monstres et surveiller les rêves des dormeurs. Inspiré par la carrière de Wesley Dodds, il reprend le nom de **Sandman**. [*THE SANDMAN* (1974) #1 ; *WONDER WOMAN* (1942) #300]

Extensiman [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #105] et l'androïde Red Tornado [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #106] rejoignent la Ligue de Justice.

L'avocat de la défense **Mark Shaw** accepte de rejoindre l'organisation des **Manhunters**, car il ignore tout de leurs origines et les prend pour de simples défenseurs de la justice [*1ST ISSUE SPECIAL* (1975) #5 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #22]. Plus tard confronté à la vérité, Shaw semble se racheter en adoptant la personnalité du **Corsaire** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #140-141, #143], mais passe du côté du crime en tant que **Star-Tsar** [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #150]. La Ligue finira par établir qu'il n'a jamais renié son allégeance aux Manhunters.

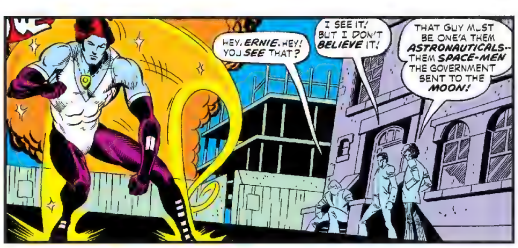
Recueilli et formé par le légendaire **O-Sensei, Richard Drakunovski** fait ses débuts en tant que **Richard Dragon. Ben Turner** se lie d'amitié avec lui et finit par adopter le nom de **Tigre de Bronze**. [*RICHARD DRAGON: KUNG-FU FIGHTER* (1975) #1, #18 ; *RICHARD DRAGON* (2004) #1]

Lady Shiva (alias **Ming-Yue**, plus tard **Sandra Wu-San**) s'allie à Richard Dragon. D'abord du côté des héros, elle finira par rejoindre des groupes maléfiques tels que la Ligue des Assassins et son dérivé, la Ligue des Ombres. [*RICHARD DRAGON: KUNG-FU FIGHTER* (1975) #5]

Le lieutenant-colonel **Travis Morgan**, de l'U.S. Air Force, découvre l'entrée vers **Skartaris** et en devient le Seigneur de Guerre, ou **Warlord**. [*1ST ISSUE SPECIAL* (1975) #8 ; *WARLORD* (1976) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #16]

Jeffrey Burr prend le contrôle du culte de **Kobra**. Son frère jumeau **Jason**, avec lequel il partage un lien psychique, s'oppose à lui. [*KOBRA* (1976) #1]

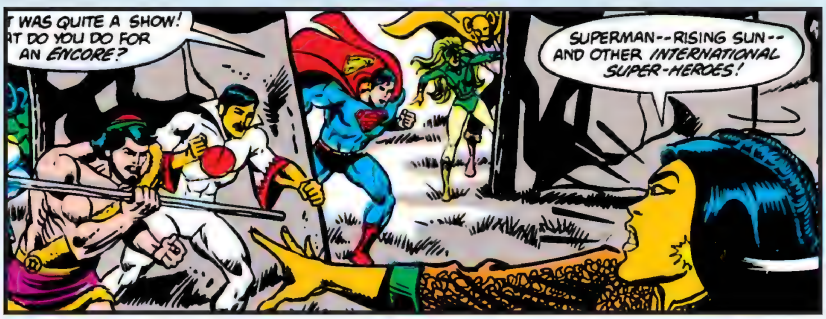
Mikaal Tomas, extraterrestre de la planète **Talok III**, faussement accusé de trahison par les siens, s'échappe sur Terre et devient le troisième héros à porter le nom de **Starman**. [*1ST ISSUE SPECIAL* (1975) #12]



Rory Regan, comme son père avant lui [**Ragman (1991) #3**], endosse l'identité de **Ragman, le Loqueteux**. [*RAGMAN* (1976) #1]

Aquaman est détrôné par les Atlantes [*ADVENTURE COMICS* (1938) #443-448], après quoi Black Manta assassine son enfant en bas âge. [*ADVENTURE COMICS* (1938) #452]

Le sorcier **Dr Mist** demande à Superman de recruter six héros internationaux, l'Israélien **Seraphim**, la Brésilienne **Green Fury** (plus tard appelée **Fire**), le Japonais **Soleil Levant**, le Grec **l'Olympien**, la Danoise **Petite Sirène** et l'Irlandais **Jack O'Lantern**, pour empêcher la résurrection du maléfique sorcier Atlante Thaumar Dhai. Dr Mist baptise cette équipe **« les Gardiens du Globe »** [*DC COMICS PRESENTS* (1978) #46], en souvenir d'un autre groupe international qu'il avait fondé dans les années 1950. [*INFINITY, INC.* (1984) #34]



Les **Titans Ouest**, branche des Teen Titans, sont formés par Bat-Girl (Bette Kane), le Faucon et la Colombe, Omen, Beast Boy, et **Charley Parker, l'Aigle d'Or**. [*TEEN TITANS* (1960) #50]

Hawkgirl change officiellement son nom en **Hawkwoman**. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #146]

L'ex-champion olympique **Jefferson Pierce** retourne dans son quartier de Suicide Slum en tant que professeur de lycée. Il espère d'abord donner de l'espoir aux jeunes, mais à force de les voir pervertis par les **100** et leur chef, le gangster **Tobias Whale**, Pierce opte pour une autre méthode en devenant **Black Lightning**, et utilise ses pouvoirs bioélectriques pour nettoyer les rues. [*BLACK LIGHTNING* (1977) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #26 ; *BLACK LIGHTNING: YEAR ONE* (2009) #1]

Jugé comme traître et criminel dans la Méta-Zone, sa dimension d'origine, **Rac Shade**, plus connu sous le nom de **Shade, l'Homme Changeant**, s'échappe sur Terre à l'aide de la puissante **Veste-M**, qui lui permet de se déguiser et de se défendre contre ceux qui le poursuivent. [*SHADE, THE CHANGING MAN* (1977) #1]

La **Phase 2** du **Project Surhommes** initié par le Département des Affaires Méta-humaines commence à porter ses fruits après plusieurs tentatives scientifiques. Ainsi apparaissent **Captain Atom (Nathaniel Adam)**, super-héros militaire aux pouvoirs nucléaires [*CAPTAIN ATOM* (1987) #1] ; **Firestorm**, fusion de l'adolescent **Ronald Raymond** et du **professeur Martin Stein**, capable de transmuter les éléments [*FIRESTORM, THE NUCLEAR MAN* (1978) #1] ; la redoutable **Killer Frost (Crystal Frost)** [*FIRESTORM* (1982) #21, #33-36] ; **l'Élémentale (Urania Blackwell)** [*METAMORPHO* (1965) #10] ; et **Dame d'Argile (Sondra Fuller)** [*THE OUTSIDERS* (1985) #21]. Le scientifique gothamien **Kirk Langstrom** est également poussé à devenir l'anti-héros **Man-Bat** [*DETECTIVE COMICS* (1937) #400].

Atom épouse Jean Loring. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #157]

Zatanna rejoint la Ligue de Justice. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #161]

Le top model **Mari McCave** devient **Vixen**. [*ACTION COMICS* (1938) #521 ; *JUSTICE LEAGUE OF AMERICA: VIXEN – REBIRTH* (2017) #1]

Le **Conseil** réapparaît, mais se trouve un nouvel ennemi en la personne de **Nemesis**, alias **Thomas Tresser**, maître du déguisement, de l'espionnage et du combat. [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #166-167]

Suite à une violente attaque du **Dr Light**, qui a découvert leurs secrets, les membres de la Ligue de Justice décident après un vif débat de faire altérer son esprit par la magie de Zatanna, une décision qui reviendra les hanter des années plus tard. [*IDENTITY CRISIS* (2004) #2]

Firestorm rejoint la Ligue de Justice. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #179]

Le prince **Gavyn** de Kranaltine (alias Throneworld) est condamné à mort après le décès de son père l'empereur. Il survit à l'exécution et est recueilli par l'extraterrestre **Mn'Torr**, qui lui apprend à maîtriser la manipulation de l'énergie solaire. Devenu le quatrième **Starman**, Gavyn dissout l'empire de son père, mais continuera à régner sur Throneworld avec sa bien-aimée Merria. [*ADVENTURE COMICS* (1938) #467-478 ; *DC COMICS PRESENTS* (1978) #36 ; *STARMAN ANNUAL* (1996) #1]

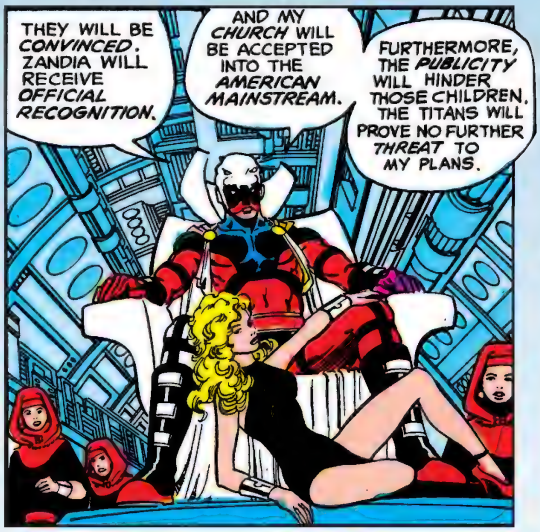
L'empathe mystique **Raven** rassemble les anciens Teen Titans Robin, Wonder Girl, Kid Flash et Changelin (jadis Beast Boy), ainsi que Cyborg (de la proto-Ligue de Justice), pour sauver la princesse tamaranéenne **Starfire** des maléfiques **Gordaniens**. Ces **Nouveaux Teen Titans** accomplissent ensuite le but secret de Raven : la défaite de son père, le démon **Trigon**. [*DC COMICS PRESENTS* (1978) #26 ; *THE NEW TEEN TITANS* (1980) #1]

Mongul Ier, seigneur du satellite **Warworld**, se fait connaître auprès des héros de la Terre. [*DC COMICS PRESENTS* (1978) #27-29]

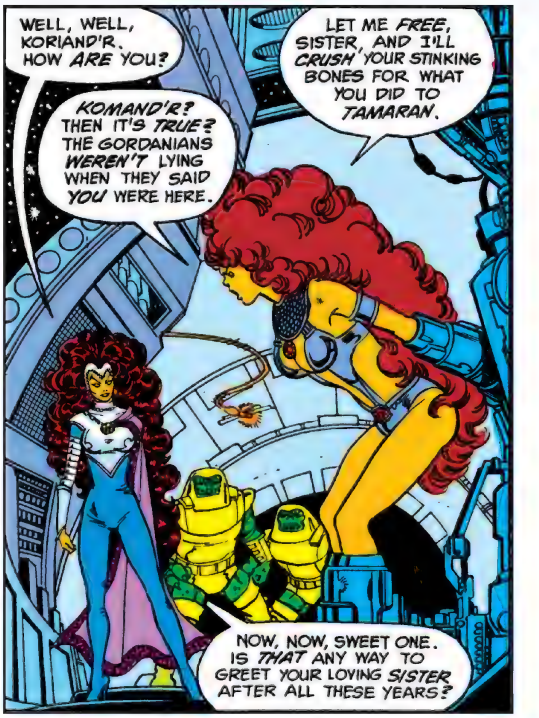
Soumis aux effets d'un sérum expérimental lorsqu'il était jeune soldat, le mercenaire **Slade Wilson**, alias **Deathstroke**, affronte pour la première fois les Titans. Il est assisté par ses anciens bras droits **William Wintergreen** et **David Isherwood**, et financé avec difficulté par son épouse **Adeline Kane**, elle-même ex-militaire [*DEATHSTROKE INC.* (2021) #10-15 ; *TALES OF THE TEEN TITANS* (1980) #44]. Le groupe criminel **R.U.C.H.E.** injecte à **Grant Wilson**, le fils de Slade, une version plus forte du sérum. Sous le nom de **Ravager**, il s'attaque lui aussi aux Titans, mais la substance empoisonne son organisme. Deathstroke considère les Titans comme responsables de sa mort et leur voue une haine éternelle. [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #2]

Plusieurs extraterrestres dont les planètes ont été ravagées par la **Citadelle** se regroupent pour résister sous le nom d'**Omega Men**. **Primus**, **Kalista**, **Tigorr**, **Demonia**, **Harpus**, **Nimbus** et **Broot** croisent ainsi le chemin de Green Lantern/Hal Jordan [*GREEN LANTERN* (1960) #141]. **Auron** se joint à eux dans *GREEN LANTERN* (1960) #143.

Sebastian Blood, huitième du nom, alias **Brother Blood**, huitième chef de la **Secte Rouge**, lance une série d'attaques terroristes à New York. Les Titans s'infiltrent parmi les membres de la secte pour les appréhender et les faire juger. [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #21-22]



Blackfire, alias **Komand'r**, princesse héritière de la famille royale et sœur aînée de Starfire, mène une faction de soldats de la Citadelle sur Terre pour capturer cette dernière. [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #22-23]



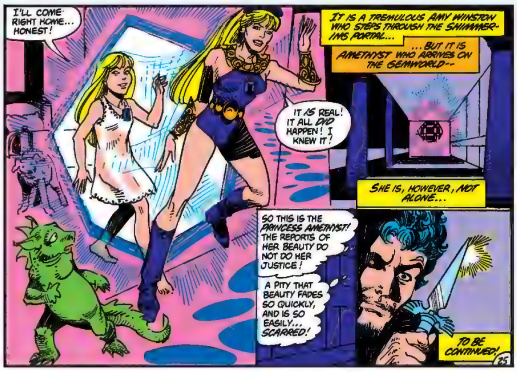
Le procureur new-yorkais **Adrian Chase** survit à l'attentat mafieux qui décime sa famille, et reprend à son compte le nom de **Vigilant** pour servir la justice d'une façon plus expéditive [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #23 ; *THE NEW TEEN TITANS ANNUAL* (1980) #2]. Ironie suprême, Chase finira par s'exécuter lui-même. [*VIGILANTE* (1983) #50]

Irwin Schwab commence sa « carrière » de **Punaise Embusquée**. [*DC COMICS PRESENTS* (1978) #52]

Tara Markov, géomancienne de Markovie, est accueillie parmi les Titans sous le nom de **Terra** [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #26-28, #30]. C'est en réalité une taupe envoyée par Deathstroke pour démanteler le groupe de l'intérieur [*TALES OF THE TEEN TITANS* (1980) #42-44]. Une fois la vérité révélée, ses pouvoirs la tuent accidentellement pendant un ultime combat contre l'équipe. [*TALES OF THE TEEN TITANS ANNUAL* (1980) #3]

À cette époque, Dick Grayson et Wally West renoncent à leurs identités de super-héros [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #39], mais Grayson fait vite son retour sous le nom et le costume de **Nightwing**, reprenant le nom d'un héros kryptonien mythique, en hommage à son ami Superman. [*TALES OF THE TEEN TITANS* (1980) #44]

Le jour de son treizième anniversaire, **Amy Winston** est transportée dans son monde natal, **Joyaumonde**, et se transforme en **Améthyste** pour la première fois. [*THE LEGION OF SUPER-HEROES* (1980) #298 ; *AMETHYST, PRINCESS OF GEMWORLD* (1983) #1]

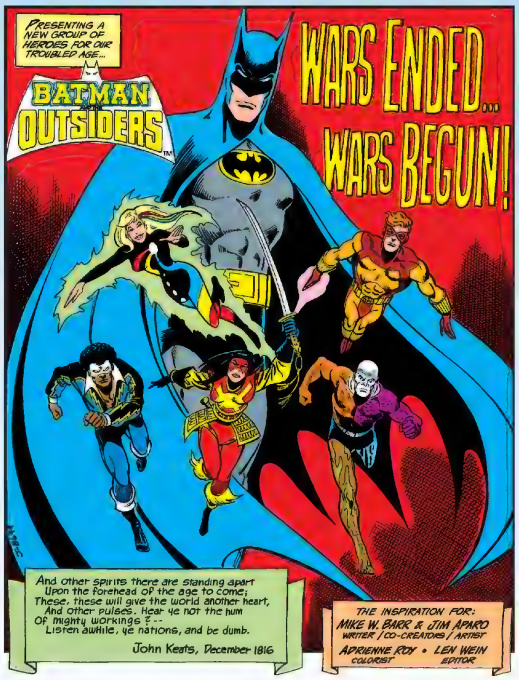


Le motard de l'espace et chasseur de primes **Lobo**, seul survivant de l'espèce czarnienne, se fait connaître en pourchassant les Omega Men. [*THE OMEGA MEN* (1983) #3]

Jade Nguyen, tueuse connue sous le nom de **Cheshire**, devient une adversaire récurrente des Titans. [*THE NEW TEEN TITANS ANNUAL* (1980) #2]

Jason Todd, délinquant juvénile et ex-membre du **Gang Red Hood** [*BATMAN* (2011) #0], tente de voler les pneus de la Batmobile. Pris sur le fait par Batman, il est recueilli par celui-ci, qui fait de lui le remplaçant de Dick Grayson en tant que **Robin**. [*BATMAN* (1940) #408-411]

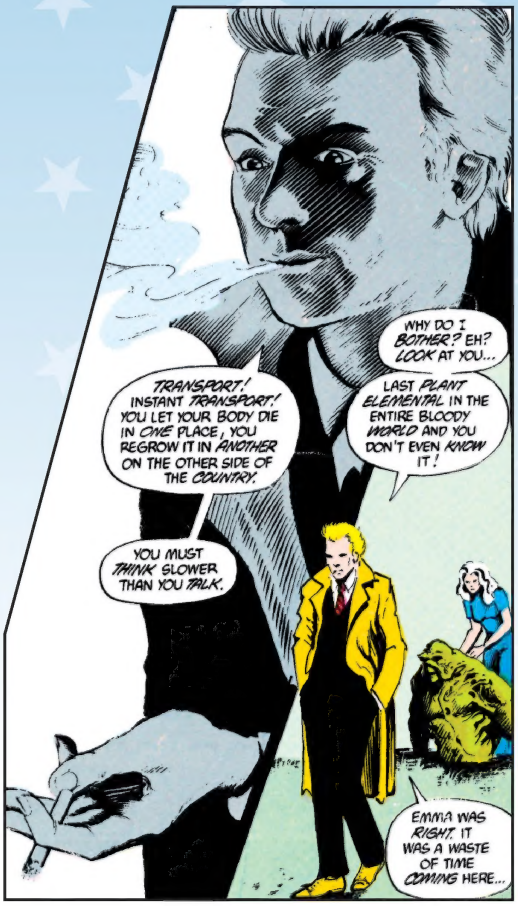
Lorsque la Ligue de Justice refuse de venir en aide à Batman sur une mission qui risque de provoquer un incident diplomatique, celui-ci quitte l'équipe pour fonder les **Outsiders** (Éclair Noir, Métamorpho, **Katana**, **Géo-Force** (le frère aîné de Terra), et **Halo**). [*BATMAN AND THE OUTSIDERS* (1983) #1-2]



Dan Cassidy devient **Blue Devil**. [*FIRESTORM* (1982) #24 ; *BLUE DEVIL* (1984) #1]

Vibe (Francisco Ramon) et la **Gitane (Cindy Reynolds)** rejoignent la nouvelle Ligue de Justice basée à Détroit, ainsi que le deuxième **Steel (Hank Heywood III)** et Vixen. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA ANNUAL* (1960) #2 ; *JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #236]

La Créature du Marais rencontre **John Constantine**, un occultiste britannique qui lui révèle l'étendue de ses pouvoirs et sa vraie nature de créature élémentaire. [*SWAMP THING* (1982) #37-38]



Flash (Barry Allen) est jugé pour meurtre après avoir accidentellement tué son pire ennemi, le professeur Zoom. Il est acquitté, après quoi il passe un mois avec Iris au XXXI[e] siècle. [*THE FLASH* (1959) #323-350]

Infinity, Inc. est formé par plusieurs héros de deuxième génération, apparentés aux vétérans de la **Société de Justice** ou de **l'Escadron des Étoiles**, et qui n'ont pas été admis dans les rangs de la **S.D.J.** On y trouve **Jade (Jennie-Lynn Hayden)**, fille longtemps disparue du premier **Green Lantern,** dotée naturellement des pouvoirs du Cœur Stellaire ; son frère **Obsidian (Todd Rice)**, qui peut manipuler les ténèbres ; **Nuklon (Al Rothstein)**, filleul du premier Atom, qui peut changer de taille ; **Silver Scarab (Hector Hall)**, fils en armure de **Hawkman** et **Hawkwoman** ; la deuxième **Fury (Lyta Trevor)**, qui reprend le nom de guerre de sa mère et fut entraînée par la **reine Hippolyte** ; **Brainwave Jr (Henry King Jr)**, fils télépathe du criminel **Brain Wave** ; et **Northwind (Norda Cantrell)**, filleul de **Hawkman** et **Hawkwoman**, hybride d'homme et d'oiseau issu de la planète **Feithera**. Ils sont dirigés par **Sylvester Pemberton**, le premier **Star-Spangled Kid**, qui prendra ensuite le nom de **Skyman**. [*INFINITY, INC.* (1984) #1, #31]

Barry Allen quitte le XXXI[e] siècle pour prendre part à la **Grande Crise**, sans savoir qu'Iris est enceinte, comme on le voit dans ***CRISIS ON INFINITE EARTHS*** **(1985) #3**. Iris restera des décennies à cette époque pour élever leurs jumeaux, **Don** et **Dawn Allen**. [*FLASH* (1987) #92]

Les événements de la **Grande Crise** sont relatés dans ***CRISIS ON INFINITE EARTHS*** **(1985) #1-12**. On y voit Wally West reprendre sa carrière de Kid Flash [***CRISIS ON INFINITE EARTHS*** **(1985) #9**] et **Guy Gardner** devenir finalement un membre permanent du **Corps des Green Lantern**. [*GREEN LANTERN* (1960) #197 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #7]

NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE
CHAPITRE 2

Compilation, cover, and all new material Copyright © **2025 DC**.
All Rights Reserved. Originally published in the US in single magazine form in ***NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE*** #2. Copyright © 2025 **DC**. All Rights Reserved. Original U.S. editors: Brittany Holzherr, Andrew Marino, Marquis Draper. All characters, their distinctive likenesses and related elements featured in this publication are trademarks of **DC**. The stories, characters and incidents featured in this publication are entirely fictional. **DC** does not read or accept unsolicited submissions of ideas, stories or artwork. Published by **URBAN COMICS** under license from **DC**.

Batman created by Bob Kane with Bill Finger.
Superman created by Jerry Siegel with Joe Shuster.
Superboy created by Jerry Siegel.
Supergirl based on the characters created by Jerry Siegel and Joe Shuster.
By special arrangement with the Siegel family.

2025 URBAN COMICS pour la version française,
sous licence **DC**,
57, rue Gaston Tessier - CS 50061 - 75166 Paris Cedex 19

Toute demande doit être adressée
à **DC** c/o **URBAN COMICS**

Dépôt légal : novembre 2025
I.S.B.N. : 979-1-0268-2687-3

Première édition

Illustration de couverture : Chris Samnee, Giovanna Niro
(***NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE*** #2)
Traduction : Jérôme Wicky
Lettrage : Scribgit
Lettrage original : Todd Klein
Adaptation graphique : Vincent Poinsot

Achevé d'imprimer en mai 2025, chez Imprimerie de Champagne-Nouvelle,
ZI Les Franchises, rue de l'Etoile de Langres - 52200 Langres - France

NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE

DE LA FONDATION DE LA LIGUE À LA GRANDE CRISE

9 791026 826873

URBAN COMICS

COLLECTION DC ORIGINALS › LES ŒUVRES CULTES DE DC COMICS AU FORMAT ORIGINEL

48 PAGES / PRIX : 6,90 € / ISBN : 979-1-0268-2687-3 / WWW.URBAN-COMICS.COM